



- **OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD :**

Formar a los niñ@s y a l@s más jóvenes de edades comprendidas **entre los 4 y los 17 años**, en materia de **Robótica Educativa, Programación Básica, y el buen uso de las Nuevas Tecnologías**, con el fin de prepararles a la situación presente y futura.

- **METODOLOGÍA.-PROGRAMA ESTUDIOS :**

Estructurado en **Unidades Didácticas** (fundamentalmente Sesiones de 1 a 2 horas/semana), muy dinámicas, siempre con contenidos nuevos para motivar a l@s alumn@s, y adaptadas a una Temática diferente por Trimestres. Además trabajaremos **por Retos**.

Habrá proyectos individualizados y por equipos. Aunque nuestro principal Objetivo, siempre ha sido y será el **trabajo en equipo y colaboracionismo**

- **PROFESORES :**

Formados con nuestra metodología, buen nivel pedagógico y experiencia con niñ@s. Totalmente legalizad@s (Seguridad Social, Responsabilidad Civil, Certificado de delitos sexuales, etc...).

- **GRUPOS :**

Para poder dar comienzo a la Actividad, se requerirá un número **mínimo y máximo de 8 niñ@s por grupo**. (Si se alcanzase el número máximo, l@s últim@s en inscribirse quedarán en Reserva por si hubiese alguna vacante durante el curso).

PRIMARIA : Divididos en tres, (1º y 2º EP) , (3º y 4º EP) y (5º y 6º EP).

SECUNDARIA : (1º A 4º ESO).

BACHILLER : (1º Y 2º)



- **MATERIALES Y TECNOLOGÍAS EMPLEADOS :**

PRIMARIA :

- Programación por Bloques con **Scratch, Kodu, Tynker, Makecode, etc...**
- Robótica Educativa con distintos **Kits adaptados a Lego.**
- Iniciación al Diseño 3D. **Legó Digital Designer, Tinkercad, etc...**
- Y algunos recursos más (**Realidad Aumentada, Dronótica, Informática Básica, etc...**)

SECUNDARIA :

- Programación por Bloques e Iniciación al Lenguaje de Código, con **Mblock, ArduinoBlocks, Makecode, Kodu, Tinkercad, etc...**
- Robótica Educativa, Asistencial y de Servicios con distintos **Kits adaptados a Arduino y Microbit.**
- Diseño e Impresión 3D. **Tinkercad, Blender, etc...**
- Y algunos recursos más (**Dronótica, Informática Básica, Diseño Web, etc...**)

BACHILLER :

- Programación con Lenguaje de Código **Python.**
- Robótica Educativa, Asistencial y de servicios con distintos **Kits adaptados a Arduino y Microbit**
- Diseño Páginas Web. **Wix, Wednode.**
- Diseño e Impresión 3D con **Blender**
- Creación y Desarrollo de Aplicaciones para Móviles. **App Inventor.**

- **CLASES (IMPORTANTE) :**

Para una mejor calidad, comodidad y ahorro de tiempo para tod@s, **las clases deberán impartirse en un aula del Centro, disponible para tal fin (de informática ó Altia) con ordenadores que reúnan los requisitos adecuados, proyector y acceso a Internet.**

- **PRECIO : 20 € / MES (1 HORA A LA SEMANA)**